

CATALOGUE DES JEUX SURDIMENSIONNÉS

Bénéficiez d'un large choix de jeux surdimensionnés en bois pour toutes vos occasions festives, que vous soyez une collectivité, une association, un particulier...

Conditions d'emprunt :

- Durée de location : 2 jours ; la date d'emprunt et de retour sont à déterminer lors de la réservation
- Nombre : dans la limite de la disponibilité des jeux
- Livraison : à la charge de l'utilisateur ou selon les possibilités de la ludothèque
- Prix : Coût de l'adhésion à la ludothèque (20€ ou 35€ selon le territoire) + 5€/jeu

Merci de vérifier les jeux et de les rendre dans l'état dans lequel vous les avez empruntés.

JS 1 : PASSE TRAPPE (dès 5 ans)



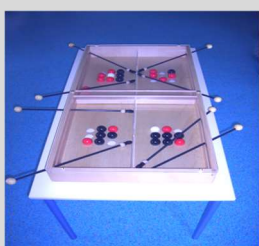
(98cm x 53cm x 5cm)

Jeu d'adresse et de rapidité

2 joueurs

Etre le premier à propulser ses palets dans le camp adverse à travers un étroit passage

JS 2 : KEO (dès 6 ans)



(100cm x 49cm x 9cm)

Jeu de précision et de rapidité

2 à 4 joueurs, par équipe de 2

A l'aide des baguettes, déplacer et donner les boules à votre coéquipier pour être les premiers à reproduire la pyramide de 14 boules en respectant la disposition.

JS 3 : GRANITO (dès 6 ans)



(82cm x 44cm x 11cm)

Jeu sensoriel

2 joueurs

Aligner 3 boules de la même couleur avant votre adversaire, les yeux bandés, en faisant appel à votre sens du toucher car les boules sont rugueuses (bois) ou lisses (rouges).

JS 4 : STAR MASTER (dès 6 ans)



(85cm x 75cm x 13cm)

Jeu de mémoire

1 à 6 joueurs

Être le premier joueur à disposer 6 pions de couleurs différentes en faisant appel à votre mémoire.

JS 5 : CHEVALET DOUBLE ADRESSE (dès 3 ans)



(135cm x 34cm x 14cm)

Jeu d'adresse

1 à 2 joueurs

Amener la boule en haut du plateau à l'aide des 2 ficelles, sans la faire tomber dans les trous.

JS 6 : TAM FOOT (dès 4 ans)



(86cm x 86cm x 15cm)

Jeu d'adresse

2 à 4 joueurs

Envoyer le palet dans les buts adverses grâce à la raquette en bois.

JS 7 : JEU DU ROI (dès 8 ans)



(68cm x 41cm x 11cm)

Jeu d'adresse

1 joueur

Réussir à renverser un maximum d'éléments (et surtout le roi) en lançant une toupie.

JS 8 : PUCKASI (dès 7 ans)



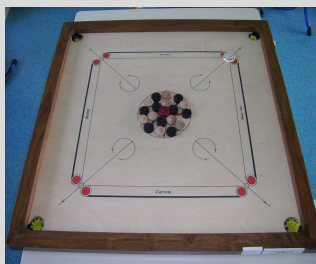
(Plié : 100cm x 39cm x 10cm ;
Déplié : 199cm x 39cm x 5cm)

Jeu d'adresse

1 joueur ou en équipe

Faire rentrer le maximum de palets dans les cases pour remporter le maximum de points.

JS 9 : CARROM (dès 8 ans)



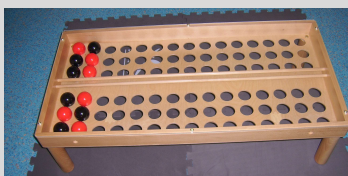
(82cm x 82cm x 4cm)

Jeu d'adresse

2 à 4 joueurs

Faire rentrer, à l'aide du palet « striker », le maximum de ses propres pions dans les 4 trous aux coins du plateau.

JS 10 : MAXI SPEED ROLL (dès 7 ans)



(1m x 54cm x 31cm)

Jeu de rapidité

2 joueurs

Positionner ses doigts sous le plateau et déplacer les boules le plus vite possible au bout de la piste.

JS 11 : CARROM INDIEN (dès 5 ans)



(129cm x 68cm x 3cm)

Jeu d'adresse

2 joueurs

Le palet est à envoyer à l'adversaire à l'aide d'une manette en bois en essayant de marquer.

JS 12 : JEU DE LA GRENOUILLE (dès 5 ans)



(85cm x 55cm x 53cm)

Jeu d'adresse

A plusieurs

Lancer les palets en fonte en essayant de marquer le plus de points.

JS 13 : WEYCKIK (dès 5 ans)



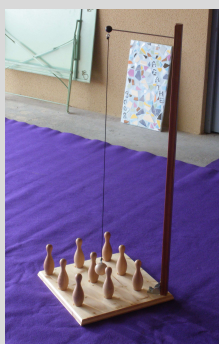
(80cm x 80cm x 16cm)

Jeu d'adresse

2 à 4 joueurs

Marquer le plus de buts dans le camp adverse en dirigeant vos joueurs avec les « manettes » aimantées sous le plateau.

JS 14 : BIRINIC (dès 8 ans)



(1,35m x 70cm x 6cm)

Jeu d'adresse

1 à plusieurs joueurs

Tenter de faire tomber le maximum de quilles en 3 lancers. Celui qui atteint 100 points gagne.

JS 15 : JEU DES POELES (dès 7 ans)



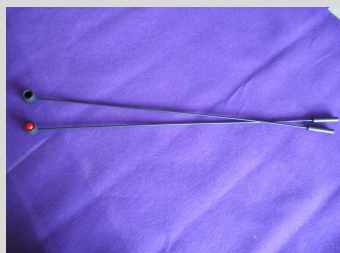
(90cm x 72cm x 15cm)

Jeu d'adresse

2 joueurs

Réussir à faire tomber l'œuf 5 fois de suite dans le trou le plus vite possible.

JS 16 : ALCOOTEST (dès 7 ans)



(118cm x 12cm)

Jeu d'adresse

1 à 2 joueurs

Réussir à faire passer la bille d'un godet à l'autre en tenant les cannes souples uniquement par la poignée.

JS 17 : FLITZER A 4 (dès 7 ans)



(103cm x 103cm x 4cm)

Jeu d'adresse

2 à 4 joueurs

Etre le premier à envoyer ces 5 pions dans les camps adverses à l'aide de l'élastique à travers un passage étroit.

JS 18 : DIABLE BLANC (dès 8 ans)



(42cm x 30cm)

Jeu d'adresse

1 joueur

Réussir à placer les 4 boules dans les 4 trous du plateau à l'aide d'une manette où la gauche et la droite sont inversées.

JS 19 : PIPE A LA TETE (dès 6 ans)



(80cm x 80cm x 6cm)

Jeu de rapidité et d'observation

2 à 4 joueurs

Attraper un cône le plus rapidement grâce à sa pipe, sinon gare aux points malus...

JS 20 : FAKIR (dès 5 ans)



(78cm x 40cm x 22cm)

Jeu de hasard
1 à 4 joueurs

Faire tomber les pions dans le labyrinthe et comptabiliser les points des différents casiers.

JS 21 : PUISSANCE 4 (dès 6 ans)



(90cm x 84cm x 41cm)

Jeu de stratégie
2 joueurs

Etre le premier à faire un alignement de 4 pions de sa couleur (horizontalement, verticalement ou en diagonale).

JS 22 : ROLL UP (dès 5 ans)

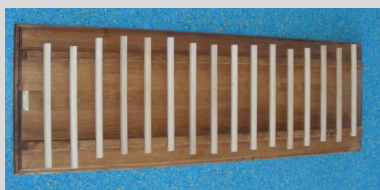


(2m x 36cm x 15cm)

Jeu d'adresse
1 joueur

Faire descendre la boule le plus loin pour obtenir un maximum de points en écartant les 2 tiges.

JS 23 : JEU DES BATONNETS (dès 7 ans)



(130cm x 47cm x 7cm)

Jeu de stratégie
2 joueurs

Enlever chacun son tour 1, 2 ou 3 bâtonnets. Celui qui enlève le dernier perd la partie.

JS 24 : PECHE A LA LIGNE XXL (dès 3 ans)



(68cm x 27cm x 18cm)

Jeu d'adresse
1 à 4 joueurs

Attraper les poissons de sa couleur et les placer dans leur socle sans les faire tomber.

JS 25 : WEYCKIK (dès 5 ans)



(88cm x 83cm x 20cm)

Jeu d'adresse
2 à 4 joueurs

Marquer le plus de buts dans le camp adverse en dirigeant vos joueurs avec les « manettes » aimantées sous le plateau.

JS 26 : MINI GOLF (dès 6 ans)



(66cm x 63cm x 7cm)

Jeu d'adresse
1 joueur ou +

Mettre la bille dans chaque trou en un minimum de coups.

JS 27 : BILLARD JAPONNAIS (dès 5 ans)



(111cm x 31cm x 7cm)

Jeu d'adresse
1 joueur

Tenter de réaliser le meilleur score en faisant rouler les boules dans les trous.

JS 28 : BOWLING DE TABLE (dès 6 ans)



(111cm x 31cm x 7cm)

Jeu d'adresse
1 joueur

Faire tomber un maximum de quilles et obtenir un maximum de points en fin de partie.

JS 29 : BILLARD HOLLANDAIS (dès 5 ans)



(111cm x 31cm x 7cm)

Jeu d'adresse
1 joueur

Faire rentrer les palets dans les portes pour remporter le maximum de points.

JS 30 : LANCER DU TAC (dès 6 ans)



(94cm x 60cm x 65cm)

Jeu d'adresse
2 joueurs ou +

Lancer les 3 tacs sur les 3 échelles et atteindre le score de 21 points.

JS 31 : PISTE DE GOLF (dès 8 ans)



(Au transport : 57cm x 37cm x 30cm ;
A l'utilisation : 2,50m x 50cm)

Jeu d'adresse
1 à 2 joueurs

Rentrer la balle dans le trou, à l'aide de la canne de golf, en faisant le moins de coups possibles.

JS 32 : CHANC'OEUF (dès 4 ans)



(63cm x 63cm x 5cm)

Jeu de hasard
2 à 4 joueurs

Etre le premier à collecter 6 œufs mais attention, certains œufs sont fixés.

JS 33 : 13 DEBOUT (dès 6 ans)

(2m x 40cm x 2cm)



Jeu d'adresse
2 à 4 joueurs

Le joueur dont le ou les pions se trouvent le plus près de la ligne gagne un ou plusieurs points.
Le premier à 13 points est le vainqueur.

JS 34 : JEU DES INUITS x 2 (dès 6 ans)



(50cm)

Jeu coopératif
2 à 4 joueurs

Parvenir à enrouler la corde centrale (avec la boule) autour du bâton, grâce aux mouvements de hanches des 2 joueurs.